

Je me rends sur le site www.so-happy.fr ou je télécharge l'application mobile depuis le store



1 Je crée mon compte

- Je clique sur **"Créer un compte"** et je sélectionne le **profil Parent** puis je renseigne mes informations personnelles.
- **J'ajoute mon ou mes enfants** : je saisis le nom de la ville, je sélectionne l'établissement (et non la ville) et le type de menu "Collège".



2 Je valide mon adresse mail

- Sur la page d'accueil, je clique sur **"Valider mon e-mail"**.
- Je valide mon adresse mail en renseignant le **code qui m'a été envoyé** dans ma messagerie.



3 Je complète les informations de ma famille

- Dans le **même bloc**, je clique sur **"Finaliser mon inscription"**.
- Je complète **mes informations** personnelles. Je peux ajouter si je le souhaite un co-représentant en cliquant sur **"Ajouter un co-représentant"**.
- **Avant de cliquer sur le bouton "Aller à l'étape 2"**, je sélectionne le(s) **bloc(s) de mon ou mes enfant(s)** et je complète les informations complémentaires demandées.



4 J'inscris mon ou mes enfant(s) (1/2)

- Je clique sur le **bouton rouge** pour finaliser mon ou mes inscriptions.
- Je clique sous le **prénom de mon ou mes enfant(s)** puis sur **"Commencer"**.



5 J'inscris mon ou mes enfant(s) (2/2)

- Je renseigne la fiche de mon enfant : établissement, jours de restauration souhaités, numéro allocataire.
- **A noter, je pourrai ajuster ces jours début septembre** en fonction de l'emploi du temps de mon enfant.
- Je vérifie et valide puis, si j'ai un autre enfant à inscrire, je refais cette démarche.



6 J'attends la validation de mon inscription

- Mon inscription me sera confirmée par mail dès que possible.
- Je peux suivre son statut dans la rubrique **Démarches** (inutile de refaire plusieurs fois la démarche).
- Une fois validée, je pourrai accéder à mes services (paiement, réservation des repas...) à partir de septembre depuis la rubrique Démarches.



Besoin d'aide ?
Consultez le tutoriel vidéo en cliquant ici ou en flashant le code suivant

